



Microsoft Visual Basic – Temario

¿QUÉ ES?

Visual Basic es el lenguaje de programación por excelencia, si hablamos del entorno gráfico Windows. Un lenguaje de programación permite diseñar nuestras propias aplicaciones, adaptándolas a nuestras necesidades. Aunque la mayoría de aplicaciones existentes en el mercado cuentan con muchas opciones, Visual Basic permite infinidad de posibilidades. Visual Basic es un lenguaje, con un entorno y unas herramientas concretas, que ayudan al programador a desarrollar fácilmente sus programas y obtener resultados profesionales inmediatos.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

La programación no es un producto dirigido a todo el mundo. No todos fabricamos programas, ni nos inquietamos por conocer su funcionamiento. Por ello, este curso se dirige especialmente a programadores que deseen cambiar su lenguaje de programación por Visual Basic, a personas que requieran introducirse en este lenguaje por su trabajo, a quienes estén realizando una carrera universitaria donde se les exija su conocimiento y, en general, a quienes estén interesados en la programación.

OBJETIVOS DEL CURSO

A lo largo del curso el alumno experimentará las posibilidades de este lenguaje, así como el uso de las utilidades que incorpora.

Se explican los aspectos más elementales que un programador debe saber (tipos de datos, variables, constantes, eventos, procedimientos, métodos...), los más complejos (comunicación con el entorno, gráficos, acceso a datos y archivos,...) y opciones avanzadas o especiales (compilación de ficheros, proceso de creación de discos de instalación...).

Al final del curso el alumno será capaz de usar todas las herramientas expuestas para desarrollar un pequeño programa de gestión totalmente funcional.

Introducción

Diferencias con la programación tradicional
Programación guiada por eventos
Trabajo visual, dibujo y distribución de los formularios
La orientación a objetos. Propiedades
Procedimientos y métodos

Proyectos y módulos

Archivos y extensiones
Pauta de creación de aplicaciones
Diseño de la aplicación, formularios y controles
Especificación de las propiedades de cada objeto
Estructura del código

El entorno de Visual Basic

Funciones principales
Barra de herramientas y opciones
Ventana de propiedades
Editor de código de Vbasic
Ventana de posición formulario

La primera aplicación

Manipulación de controles y formularios (propiedades)
Los eventos comunes
Procedimientos generales
Variables
Tipos y definición. Ámbito
Modificar el formato de una tabla
Métodos: Move, Refresh y Setfocus

Controles estándar

Botón Command Button
Etiquetas (Labels)
Caja de texto (Textbox)
Añadir controles
Marco (Frame)
Casilla de verificación (Checkbox)
La bifurcación simple (If)
Caja de listados (Listbox i Combobox)
Control lista archivos y directorios
Contenedor Shape
Botón opción (Option button)
La selección múltiple (Select... Case)
Control de barras de desplazamiento (Scroll Bars)
Matriz de controles
Temporizador (Timer)
Type, definiciones de usuario
Matrices: Bi y multidimensionales, flexigrid

Menús

Creación Menús y Submenús
Acceso rápido teclado
Diálogos comunes (Fuentes, Colores, Abrir, Guardar..)

Aplicaciones MIDI

Caja entrada de datos (Inputbox)
Caja de mensajes (Msgbox)
Formularios secundarios (MDI child)
Propiedades

Método texto y gráfico

Formato (datos)
Texto multilínea

Gráficos

Coordenadas
Propiedades
Scale
Color
Métodos gráficos:
Pset, Line, Circle, Autoredraw
Eventos gráficos:
Resize, Refresh, Paint
Objeto Printer:
PrintForm (manejo impresora)

Eventos de teclado y ratón

Mouseup, Mousedown
Dragdrop, Dragover
Arrastre
Keypress (teclado), Keyup, Keydown

Acceso a archivos

Secuencial, Binario, Aleatorio
Manejo de archivos (Copy, Mkdir...)
Bucles Do...Loop y While /Wend
Errores y depuración

Acceso a datos

Control data. Propiedades (Access)
Utilidad controles enlazados
Manejo del control de datos desde código Vbasic
Objeto Recordset