



# Macromedia Flash MX 2004 – Temario

## ¿QUÉ ES?

---

Flash es una aplicación que funciona en los entornos Windows y Macintosh, que permite crear animaciones interactivas.

Pero, ¿qué es un programa para crear animaciones interactivas? Es una aplicación que permite generar imágenes en movimiento a partir de dibujos y gráficos que podemos crear o usar desde otros programas y que, más tarde, permitirá que interactuemos con ellos.

Flash es una solución profesional para producir, también, páginas Web de alto impacto gráfico y aplicaciones finales que respondan a las acciones de los usuarios. En la actualidad, es uno de los programas más usados en Internet para crear sitios Web realmente atractivos.

## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

---

Éste es un programa muy especializado, aunque no podemos desaconsejarlo a aquellas personas que quieran usar el ordenador como herramienta de creación artística, tanto a nivel profesional como particular.

Así pues, dirigimos este curso a profesionales de las artes gráficas, aficionados al dibujo y a las animaciones, a personas que trabajen en tareas que requieran el tratamiento de gráficos por ordenador, y a todo aquel que tenga ganas de usar su imaginación para realizar obras animadas, creativas, interactivas e interesantes. Es un curso pensado, principalmente, para personas que quieran realizar un paso más en el diseño de páginas Web, y quieran darles un alto grado de impacto visual y aspecto profesional.

Lo más importante es que no se requiere experiencia previa para poder realizar el curso sin dificultades.

## OBJETIVOS DEL CURSO

---

A lo largo del curso, el estudiante experimentará con las posibilidades de este programa de animaciones, usando las utilidades que incorpora de una forma muy pedagógica, a través de un ejemplo práctico,

Se explican desde las opciones más elementales (dibujar o seleccionar objetos, aplicar colores a figuras, modificar el tamaño de los fotogramas...) a otras más complejas (crear símbolos, dominar el manejo de cuadros de texto, crear efectos especiales o transformar trazados complejos, crear animaciones...)

Este curso cumple con los objetivos del temario oficial de Macromedia, llamado **Fundamentals curriculum** y sirve para la preparación del examen oficial de esta marca.

## Presentación y caso práctico

### El entorno de trabajo

- El entorno de trabajo
- El menú principal
- Las barras de herramientas
- La barra de control
- La barra de dibujo
- El escenario
- La línea de tiempo
- Los paneles
- La barra lanzador
- Teclas rápidas

### Conceptos básicos de dibujo

- Flujo de trabajo de Flash
- Modificar las propiedades de las películas
- Las herramientas de dibujo
  - Lápiz
  - Línea
  - Óvalo
  - Rectángulo
  - Aerógrafo
  - Pluma y subseleccionar
- Dibujo bézier
- Dibujo de formas simples
- Modificar trazo y relleno
  - Modificar colores
  - Modificar opciones de relleno
  - El cubo y el bote de pintura
  - Transformar rellenos
  - El cuentagotas
  - El borrador
- Transformaciones
  - De escala
  - De rotación
- Imprimir

### Más opciones de dibujo

- El proyecto de ejemplo
- Uso de reglas y guías
- Uso de capas
- Uso de la herramienta texto
- Importar gráficos
- Convertir mapas de bits en vectores

## Símbolos y bibliotecas

- Definición de símbolo
- Uso de la biblioteca
- Organización de la biblioteca
- Abrir como biblioteca
- Usar bibliotecas compartidas
- Crear una biblioteca permanente
- Usar instancias de símbolos
- El explorador de películas

## Animación

- Introducción a las animaciones
- Animaciones fotograma a fotograma
- Máscaras
- Interpolación de movimiento
- Guías de movimiento
- Clips de película
- Interpolación de forma

## Sonido

- Usar sonidos
- Tipos de sonido
  - Flujo
  - Evento
- Importar sonidos
- Añadir sonidos a la línea de tiempo
- Añadir sonidos a los botones
- Modificar sonidos
- Personalizar los efectos de sonido
- Compresión

## Añadir interactividad

- Introducción a ActionScript
- Cajas de entrada de texto
- Parámetros de los clips
- Las escenas
- Crear una pre-carga

## Publicar

- Probar la película
- Optimizar
- Formatos de publicación
- Opciones de publicación
- Publicar
- Visualización desde Internet