



Dreamweaver MX 2004 – Temario

QUÉ ES?

En un mundo como el actual, donde Internet se está convirtiendo cada vez más en un medio standard de comunicación, de sociedad, de economía y de empresa, se hace imprescindible conocer todos los medios a nuestro alcance para desarrollar y publicar nuestras propias páginas de información y ponerlas a disposición de cualquier persona.

Gracias a esta herramienta, tan potente y usada en la mayoría de sectores actuales, se pueden desarrollar sitios Web profesionales, con un esfuerzo relativamente pequeño. Conocer esta herramienta nos abrirá un nuevo campo de posibilidades, tanto laborales como lúdicas.

A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Actualmente no existe un único perfil de usuario en el mundo del diseño Web. Debido a la propia esencia de Internet, donde todo el mundo puede ser un potencial usuario, el diseño o la construcción Web se convierten en herramientas y utilidades que pueden ser usadas por infinidad de personas.

Desde los diseñadores gráficos, que quieren ofrecer un producto nuevo a sus clientes, a los responsables de marketing de las empresas, que quieren definir sus estrategias de comunicación, pasando por los estudiantes, ingenieros, responsables de personal, pequeños comercios, abogados, profesionales liberales o, simplemente, usuarios domésticos que quieran explicar sus aficiones.

Este programa ofrece a todos ellos un amplio abanico de posibilidades y, por su parecido con aplicaciones actuales, una gran facilidad de uso. En poco tiempo el usuario podrá plasmar sus ideas en la red.

OBJETIVOS DEL CURSO

A lo largo del curso el alumno experimentará todas las posibilidades de este programa y explotará sus utilidades más importantes.

En el curso se ven las opciones más habituales de trabajo con el programa (crear páginas sencillas, aplicar estilos, colores y efectos a sus contenidos, guardar y recuperar páginas...), pero también se trabajan otras utilidades más específicas y especializadas (creación de vínculos a otras páginas, organización de tareas, creación de árboles de exploración, uso de herramientas interactivas, imágenes...) y, finalmente, un repaso general a las herramientas más avanzadas (formularios, Applets de Java, publicación en servidores FTP...)

El estudiante que termine satisfactoriamente el curso será capaz de desarrollar, desde sus características básicas hasta las más avanzadas, proyectos Web funcionales listos para ser presentados en Internet.

Opciones básicas y introducción

- Introducción a **FrontPage Express**
- HTML** y las directivas
- Crear vínculos desde **HTML**
- Los colores y los atributos
- Gestión básica de imágenes y vínculos
- Las tablas y las marquesinas
- Los formularios básicos
- Servicios Web de proveedores
- La estructura de carpetas del servidor
- La página principal de las Web's

Opciones básicas

- El entorno de trabajo
 - La ventana de documento
 - El panel de objetos
 - El inspector de propiedades
 - Modificar las preferencias
 - Las paletas
- Definición de sitios Web
 - La carpeta raíz
 - Creación de un sitio Web local
 - Caminos relativos y absolutos
- Desarrollar un sitio Web
 - Creación de páginas
 - Guardar páginas
 - Navegar entre páginas

Añadir contenidos

- Preparación de la estructura
 - Encabezados
 - Visualizar código Html
 - Párrafos y saltos de línea
 - Listas
 - Líneas horizontales
 - Caracteres especiales
- Uso de tablas
 - Seleccionar tablas
 - Propiedades de las celdas
 - Importar datos tabulados
 - Ordenar tablas
 - Formato rápido de tablas
- Uso de textos
 - Procesador de textos
 - Sangrar textos
- Importar textos desde Word
- Colaboración con Dreamweaver
 - Comentarios en el código
 - Diseñar notas

Vínculos

- Entender los vínculos
 - Tipos de vínculos
 - Vínculos a otros sitios Web
 - Vínculos a páginas y archivos
- Métodos alternativos
 - Crear vínculos visualmente
 - Seleccionar vínculos
- Usar marcadores
 - Crear un marcador
 - Visualizar elementos invisibles
 - Vincular a marcadores
- Otros vínculos
 - Vínculos de correo electrónico

Trabajar con gráficos

- Los gráficos
 - GIF's
 - JPEG
 - PNG
 - Flash
- Insertar gráficos en las páginas
 - Ruta de los gráficos
 - Uso del panel objetos
 - Posición de las imágenes
- Modificar las propiedades
 - Texto alrededor de imágenes
 - Modificar opciones de imagen
 - Espacio y contorno de las imágenes
 - Textos alternativos
 - Redimensionar imágenes
- Crear una barra de navegación
 - Usar tablas
 - Crear vínculos para imágenes
- HTML Dinámico
- Insertar Applets de Java

Estilos CSS y estilos HTML

- Los estilos HTML
- Introducción a CSS
 - CSS
 - Compatibilidad
 - Hojas vinculadas
- Crear reglas de estilo
 - Reglas de estilo para directivas
 - Aplicar propiedades de estilo

Diseño de página

- Páginas reutilizables
- Propiedades de las páginas
 - Título de la página
 - Colores de los vínculos
 - Fondo de las páginas
- Las capas
 - Creación de capas
 - Modificación de capas
- Usar tablas
 - Conversión entre capas y tablas
- Creación de plantillas
 - Zonas editables y bloqueadas
 - Crear y aplicar plantillas

Formularios

- Conceptos de formularios HTML
 - Preparar un formulario
 - Usar tablas
 - Campos de formulario
- Procesar formularios
 - Acciones de los formularios
 - Métodos GET y POST
 - Datos del formulario
- Relación con JavaScript

Comprobaciones/publicación final

- Comprobación del sitio Web
 - Compatibilidad con navegadores
 - Comprobar vínculos y ortografía
 - Tamaños de página
- Publicación
 - Configurar servidor FTP
 - Descargar ficheros
 - Publicar